



Download



[Mafia II](#)



Download

---

Il gioco originale di Mafia pubblicato nel 2002 è uno dei miei giochi preferiti di sempre. Ad oggi giocherò ancora una volta e un po'. Perché è una storia continua e non esattamente Free Roam, sembra quasi come guardare un film mentre si gioca. Il gioco originale, aveva personaggi eccellenti di cui ti preoccupavi, grandi scene d'azione, missioni interessanti, auto classiche degli anni '30 che erano molto divertenti da guidare, una fisica superba per il suo tempo; si potrebbe mettere a soqquadro una macchina con proiettili e sarebbe completamente coperto da fori di proiettili, vetri di frantumazione, spari fuori pneumatici, rompere il tubo di benzina e finire il gas nella macchina, sparare dal posto di guida (che fu il primo gioco che potevi fare questo al mio ricordo), la lista continua ... l'unica cosa che mi ha sconvolto è stata la scena finale del gioco che il tuo personaggio ha sparato sul suo prato davanti a due sicari. Quindi alla fine il tuo personaggio muore tragicamente. Ma ovviamente ha pagato il prezzo per le sue azioni.

Ora per Mafia II ... inizia durante la seconda guerra mondiale, poi una bella fetta del gioco si svolge nel 1945 quando tu ritorni dalla guerra, poi vengono mandati in prigione, poi saltano al 1951. Esci di prigione e rientra nella vita del crimine. Cominci come un teppista di basso livello, facendo lavori meschini ... che continua per una grossa fetta del gioco, fino a diventare un uomo fatto. Quindi, quasi immediatamente dopo che ti sei creato, inizi a fare cose proibite nella mafia (al momento). È chiaramente affermato da uno dei capi che non ti occupi di droga. Eppure lo fai comunque e attraverso una linea d'azione, crea un importante shst tra il cinese e la tua fazione mob. Quindi sei praticamente preso di mira per la morte, ma ti viene offerta la possibilità di salvarti uccidendo il tuo capo. Il tuo personaggio si stringe nelle spalle e dice okay. Tutti i personaggi di questo gioco sono sottosviluppati. Le missioni giocano così velocemente e NESSUNO si distingue per essere unico. Tutto verri generico. La storia è carente, a parte Vito e Joe, tutti i personaggi sembrano andare e venire senza ottenere molto & quot; tempo di visualizzazione & quot; quindi non ti importa di nessuno di loro. Vito (il tuo personaggio) è solo un douchebag. Non mi piaceva affatto quando guardavo la storia e Joe poteva essere divertente, ma era anche odioso, quindi non mi piaceva neanche lui. Per quanto riguarda la fine del gioco? Beh, non ce n'è uno. Si ferma nel bel mezzo di una scena di taglio, più o meno come la fine di The Sopranos. Presumo che stiano rilasciando alcuni contenuti aggiuntivi per continuare la storia. Il problema è che non ero abbastanza interessato a sborsare denaro extra per questo gioco. Se continuano la storia con Mafia III, faranno dei miglioramenti significativi ... oh, e ho dimenticato di menzionare, c'è anche una missione che semplicemente ti sta guidando verso la casa di un uomo e sta attivando una scena del taglio ... la scena è la fine del gioco originale, che ti fa uccidere il tuo personaggio dal gioco originale. Così ora, il tuo personaggio attuale ha appena ucciso un personaggio a cui mi sono davvero scaldato. Ma non c'è nient'altro alla missione se non fuggire dalla polizia, che richiede di guidare per circa un isolato prima di perderli. - Non ho spoiler importanti, ma ho pensato di spuntare la casella perché ce ne sono alcuni minori -

Mafia 2 è quasi lo sparatutto in terza persona perfetto. La storia è brillante, il gameplay è incredibile ... quasi nulla da deludere!

Interpreti Vito Scaletta, un siciliano che si è trasferito a Empire Bay con i suoi genitori e la sorella quando era un bambino. Lo segui nella sua vita, guardandolo cambiare da un piccolo ladro di vetrina a uno spietato mafioso. Lungo la strada affronti nemici, tradimenti, prigione e perdita di persone care. Vito non si fermerà davanti a nulla per ottenere la vita che ha sempre sognato.

Mafia 2 ha una trama avvincente che viene rappresentata attraverso missioni divertenti e coinvolgenti. Sono stato agganziato, giocando per diverse ore alla volta solo per scoprire cosa è successo dopo! Tuttavia, i fan della serie GTA si sentiranno ingannati dall'effettiva quantità di storie che ci sono (circa 12-14 ore, al termine della quale il gioco è finito - non più giocare. Quindi devi caricare un salvataggio precedente se vuoi giocare a freeroam)

Le missioni sono divertenti, anche se a volte è un po' prolisso, e in realtà non hai molto tempo libero in un giorno.

---

La grafica è brillante. Se vuoi fare un confronto, suppongo che tu possa dire che GTA4 ha più effetti luminosi, luminosi e fantasiosi, ma Mafia 2 ha un aspetto e una sensazione molto più realistici. La neve sul terreno nei primi capitoli del gioco influenza il modo in cui guidi e l'aspetto degli edifici, tra le altre cose.

Che mi porta a come si sente il gioco. E posso dire che sembra brillante. Il gioco si concentra molto sull'uso della copertura per eliminare i tuoi obiettivi, e il sistema di copertura si sente buono come nei giochi come Splinter Cell Conviction - Non sarei sorpreso se fossero uguali.

I meccanici della macchina si stanno un po' abituando, ma una volta capito, il realismo in questo gioco prende il biscotto da qualsiasi precedente gioco d'azione in terza persona che lo stava mangiando in precedenza!

Tutto sommato, la trama è molto ben scritta, ma troppo breve. Comunque, vale la pena di verificare se ami i giochi con buone storie.

Le missioni sono divertenti e mai uguali. Non ti annoierai mai a giocare nella modalità storia.

La grafica è sbalorditiva. Il gioco più realistico che ho giocato negli ultimi due anni.

Anche il motore, l'aspetto grafico e il gioco sono fantastici. Grande combattimento corpo a corpo e sistema di copertura. Sento che il sistema di puntamento delle armi era un po' approssimativo e non abbastanza preciso, ma sono solo io che sono schizzinoso!

Il gioco ottiene un facile 9/10.

Motivi non ho ottenuto 10:

Storia troppo breve. Non abbastanza da fare se non stai facendo le missioni. Mi è piaciuto questo gioco ma forse le mie aspettative erano un po' troppo alte. E mentre raccomanderei questo gioco, ero contento di non aver pagato il nuovo costo. Come un gioco sandbox, consente un'esplorazione. Comunque qui è il mio esaurimento.

Storia: sentivo che mancava solo nel senso che c'era una quantità significativa di tempo trascorso in auto che rallentava davvero il ritmo del gioco. Dal momento che la trama è più breve di altri giochi in stile sandbox come Fallout 3, mi ha quasi colpito come riempitivo. Le missioni attuali sono divertenti da interpretare e superare. 8/10

Suono: è eccezionale e davvero secondo a nessuno. Le selezioni musicali sono determinati punti del gioco sono fantastici e il suono ambientale è eccellente. 10/10

Grafica: ho trovato la grafica molto buona. I personaggi sono ben progettati e mentre i volti non sono della stessa qualità, il resto del gioco ricorda molto LA Noire. 9/10

Controlli: ho trovato che i controlli erano piuttosto difficili a volte e non erano in grado di saltare limitati. 6/10

Gameplay: uno degli aspetti più frustranti è stato il fatto di essere 3/4 durante una missione, morire e dover iniziare all'inizio o all'inizio. Fortunatamente, questo non è accaduto troppo spesso per me, ma posso vedere dove sarebbe molto frustrante. Inoltre, potrebbero esserci alcune missioni secondarie per aiutare a svuotare il gioco. 7/10 Mafia: La città di Lost Heaven è per me il più grande gioco mai realizzato. Ha tutto, dalle grandi missioni all'incredibile storytelling e alcune fantastiche citazioni dal protagonista.

Detto questo, ovviamente le mie aspettative su Mafia II erano alte e intendo estremamente alte.

---

Nel momento in cui ho iniziato a giocare, ero semplicemente stordito dalla grafica. È quasi come se tu controllassi un vero umano. Una grande idea che mi mancava dai giochi in stile sandbox era l'inverno. Anche questo è stato fantastico.

Anche il gioco è stato abbastanza buono. Non si può dire nulla di negativo sull'azione. Anche la guida è stata resa divertente, specialmente la guida era fantastica con un camion, che è stato reso molto difficile da fermare. Similare alla fine di GTA, potresti arrampicarti rendendo il gioco più piacevole.

La storia mi ha dato sentimenti contrastanti. E 'stato bello ma non eccezionale come mi sarei aspettato. Era leggermente più scuro di Mafia I, aveva un sacco di tradimenti ecc., Ma questo ha portato anche un grosso svantaggio per il gioco, di cui parlerò più avanti. Molti video realizzati sono stati fantastici ma alla fine hanno dato al gioco una sensazione cinematografica che non è stata molto bella.

La cosa veramente brutta era che Vito voleva solo migliorare la sua vita e lui davvero non importava a chi stesse lavorando e così anche a Joe. Ciò ha reso la coppia sleale e non molto di tipo mafioso. Erano piuttosto dei teppisti. Questo ha convertito il gioco in un gioco in stile GTA, ma è rimasto fedele alle radici di Mafia I, dove hai dovuto completare le missioni in modo lineare. Mi sentivo come se un GTA fosse bloccato nella trama della mafia se capisci cosa intendo.

Anche una routine ordinaria, che era finita nel gioco, ha iniziato a diventare fastidiosa. Anche se ha aggiunto un po 'di realismo, non si può dire che sia stato molto interessante.

GTA ha influenzato l'abbigliamento e la vendita di armi non era male. I negozi di lavoro per auto hanno superato quello che è stato reso migliore rispetto alla serie GTA.

Ma c'è di più negativo. Alcune cose che hanno reso la Mafia I incredibilmente realistica sono state lasciate indietro a causa di un motivo sconosciuto. Questi includono la penalità di luci rosse, la limitazione di quante armi potrebbero essere trasportate e la perdita di proiettili quando si ricarica un'arma.

Inoltre ho sentito Mafia II in qualche modo incompiuta. Nulla è venuto fuori da una relazione tra la ragazza che a volte aveva fatto l'occholino a Vito e una volta era stata salvata da lui, o quello che è successo alla sorella di Vito.

Le missioni avrebbero potuto essere più interessanti così come lo erano nel primo gioco. Qui per la maggior parte hai solo ascoltato il tuo incarico, poi sei andato in macchina e hai ucciso tutti i cattivi. Niente di veramente interessante non lo era; per esempio in Mafia I: sei un bastardo fortunato dove Sergio Morello è sempre riuscito a sopravvivere a diversi attacchi o quando hai sparato a un uomo al suo compleanno in pubblico.

Naturalmente ci manca il freeride e la cosa che ha reso Mafia Sono un gioco molto speciale - il freeride extreme.

E ovviamente il gioco era troppo corto. Alcune TLC sono state rilasciate, ma la storia principale dovrebbe essere ancora più grande di quanto non fosse.

Quindi per concludere - credo che questo gioco avrebbe potuto essere migliore, anche se non mi pento di averlo giocato. È ancora un buon gioco d'azione, apportando qualche innovazione al genere, ma non è riuscito ad essere tanto eccitante quanto Mafia I almeno per me. Lo consiglierei di giocare una volta, ma le grandi aspettative probabilmente andranno in frantumi.

Quindi, tutto sommato, le do 7 su 10. Sei Vito (Pasqualone, fa quello che può con il materiale noioso), e ti rifiuti di diventare tuo padre: rompendo la schiena lavorando sul molo, bevendo fino alla morte. L'uomo ha lasciato la sua famiglia \$ 2000 in debito, che devi ripagare. Mentre questo è il motivo

---

iniziale per cui ti unisci alla folla, il lusso che ti offre diventa presto ciò che ti interessa. Non c'è rimorso per nessuna delle cose orribili che devi fare ... le persone come questa fanno, e lo hanno fatto, esistono, questo non significa che vogliamo passare molto tempo nella loro testa. C'è esattamente un personaggio che non è un faticoso ritaglio di cartone, e questo è il tuo amico Joe (Costanzo, simpatico). È fortunatamente quello con cui passi la maggior parte del tempo. Eppure nessuna opzione per giocare a questa co-op, molto meno MP. Tradimento, omicidio, contrabbando. Ci sono colpi di scena. Eppure, non vuoi vedere cosa succede dopo. Non ti viene dato alcun motivo per preoccupartene, non è mai avvincente, e una volta raggiunto il finale, che è così tante diverse sfumature di zoppo, ti chiedi perché ti sia mai capitato di farlo.

Questo ha filmati veramente cinematografici, con attenzione & quot; filmato & quot; e tagliare. Ci sono alcuni montaggi di film di maestri di Scorsese. Fortunatamente molti di loro possono essere saltati, perché alcuni diventano lunghi e, a volte anche quando finisce, non stai facendo nulla di interessante. Questo non è impostato durante il divieto e la depressione. Piuttosto, è dopo, durante la seconda guerra mondiale e negli anni '50. Ti dice quando è passato il tempo, che è buono, perché nessuno invecchia in questo. Questo a volte è romanticizzato, altre volte tragico, con molti dettagli brutti. È sanguinoso, e c'è un sacco di linguaggio forte e casuale. Le parole F e simili si sentono fuori posto, e ce ne sono altre molto più recenti. & quot; Dovrebbe sembrare un linguaggio moderno, quindi "sappiamo cosa significano" & quot; ;? Il resto non è, nemmeno solo quell'aspetto. L'autenticità è completa. Ti immerge nell'impostazione del periodo. Questo rimane il principale difetto di questi: non sarà mai GTA. Niente barche, elicotteri, biciclette, giochi di ruolo, ecc. Qui, la città stessa non ha quasi nulla da fare nelle molte aree troppo simili, puoi a malapena esplorare dal momento che non sei mai & quot; fuori dal lavoro & quot; ;, e tu sei pari dato a cosa potresti lavorare. Perché essere così vicino e poi rifiutarsi di competere?

Molto di questo è più divertente e meno frustrante del primo. Tuttavia, si sbarazza anche di quasi tutto ciò che lo ha reso fantastico. Finisce tremendamente insignificante e insignificante. Esistono sempre più tipi di armi, incluso un uso estremamente raro di una MG 42. Nessuno di questi è inutile. Il fucile non è debole, anche se finisce quasi come un fucile. Questo è praticamente l'unico che non si ottiene solo raccogliendo ciò che quelli che uccidi cadono. Quindi non ti preoccupi mai veramente delle munizioni. Potrebbero quasi non essersi preoccupati dei negozi per loro. E perché dice & quot; porta un pezzo & quot; ;, come se avessi una scelta in materia? Almeno non sei costretto a iniziare con una sola pistola, e non c'è modo di scegliere altrimenti. E nell'età di & quot; 1 primario e secondario & quot; ;, questo ti permette di portare, e persino nascondere, ognuno di essi allo stesso tempo! Puoi smontare del legno e del vetro, così come le gomme ... questo succede così raramente che ti chiedi perché l'abbiano messo. Perché potrebbero? Rimangono granate e molotov. Stunlocking è andato. 3 colpi di corpo o uno alla testa completeranno il lavoro. Questo aggiunge una meccanica di copertura e, per il resto, è solo nella media. Anatra molto perché non tendono a fiancheggiare. E guarda le amichevoli che decidono di correre di fronte. La mischia è tornata, sebbene solo pugni, non più pipistrello / coltello / piede di porco / tirapugni / ecc. Ora è dettagliato: colpisci leggero o duro. Ci sono finitori brutali e una presa: questi sono richiesti, come non si potrebbe altrimenti dire. Puoi schernire. E c'è una schivata, che non richiede tempismo: basta tenerla. Puoi contrastare. Questo ha davvero bisogno di un blocco. Non ci sono molti combattimenti. Ma considerando quanto sia limitato e lo stesso sia, ce n'è troppa, relativamente parlando.

Ci sono molte meno auto in questo, come in, 30-40 rispetto a fondamentalmente 100, nel frattempo, fa via con quasi tutti quelli inutili. La gestione è decente. Puoi memorizzare 10 nei tuoi garage, troppo piccoli per quello, sempre in cui vivi, che condividono tutti gli stessi. No, non ha senso, e rompe il realismo il resto di questo lavoro è così difficile da creare e mantenere. Ci sono 4 angoli del veicolo, incluso il paraurti anteriore o la ruota sinistra, e una fotocamera libera a 360 gradi, che è quella che hai quando sei a piedi. Le missioni mancano della creatività del setup del precedente, e tutte corrono insieme in una massa grigia di meh. Raramente stai facendo qualcosa di divertente. Puoi iniziare, e terminare, qualsiasi dato andando tra il 3 ° piano e l'esterno non solo del tuo, no, anche dell'appartamento del tuo amico, guidando da e verso, invece di solo, sai, arrivando al punto già. Il lockpicking avviene tramite un bicchiere. Devi impostare tre pin, uno alla volta, e incasinare

---

uno costa a quelli che avevi già fatto. Lo spingi in alto e lo rilascia, afferrandolo quando diventa verde. Attenzione alla gravità! È l'unico mini-gioco / QTE, quindi in posti che potrebbero contenere quelli, stai invece in piedi, premendo Usa, e, forse, se ti comporti, dovrai fare qualche passo in una direzione predeterminata . Yippee. Per favore trattenimi Sono così entusiasta di questo.

Oltre a quello che ho già detto, c'è un sacco di sessualità e nudità casuali in questo. Lo consiglio solo ai pochi selezionati che vogliono che il gioco originale sia peggiorato finché è più accessibile. 4/10  
The storyline for Mafia II is a gritty drama and chronicles the rise of Vito Scaletta, the son of Sicilian immigrants. As the game progresses, Vito joins the Falcone crime family and becomes "a m  
3a43a2fb81

[Sinbad dubbed italian movie free download torrent](#)

[Queen of Canton full movie in italian free download mp4](#)

[Roblox movie download in mp4](#)

[Untitled Resident Evil Reboot full movie free download](#)

[Screamers movie free download in italian](#)

[Semma Botha Agatha dubbed italian movie free download torrent](#)

[the Wolverine full movie in italian free download hd](#)

[Digimon Adventure Tri. 4: Loss film completo in italiano download gratuito hd 720p](#)

[Indiana Jones e il tempio maledetto movie in italian free download](#)

[Codename: Kids Next Door download movies](#)